



## ПРОЕКТ «СМЕТА»

---

### ЗАКАЗЧИК

- Формирует видение продукта/услуги
- Ставит бизнес-цели
- Принимает решение о бюджете
- Обеспечивает финансирование
- Организует/координирует все смежные процессы (продажи, маркетинг, работу внутренних подразделений, бухгалтерии и тд.)



## ПРОЕКТ «СМЕТА»

---

### PRODUCT OWNER

Цель: разработать и запустить продукт/услугу, обеспечить выполнение целевых финансовых параметров

- Совместно с Заказчиком определяет функционал MVP на основе видения
- Формирует операционную модель
- На основе видения продукта совместно с Бизнес-Аналитиком формулирует бизнес-процессы
- Определяет какие процессы автоматизируются, какие остаются ручными
- Вырабатывает подходы к обеспечению соответствия внешним законодательным/регуляторным требованиям
- Ставит задачи Бизнес-Аналитику на проработку процессов в объеме, необходимом для разработки MVP
- Определяет приоритеты порядка автоматизации бизнес-процессов/задач



## ПРОЕКТ «СМЕТА»

---

### PROJECT MANAGER

Цель: обеспечить достижение целей проекта в границах бюджета, сроков, функционала

- Формирует планы и прогнозирует сроки и бюджет проекта
- Вместе с Тех-Лидом и Архитектором формирует структуру задач в разработке на основе пользовательских сценариев
- Управляет последовательностью выполнения задач с точки зрения последовательности реализации
- Обеспечивает команду разработки необходимыми ресурсами
- Исполняет роль Scrum Master
  - Планирует спринты
  - Проводит ежедневные встречи
  - Организует проведение демо
  - Организует проведение ретроспектив
  - Следит за благоприятным эмоциональным фоном в команде проекта



## ПРОЕКТ «СМЕТА»

---

### TEAM-LEAD РАЗРАБОТКИ

Цель: организовать процесс разработки, транслировать и детализировать технические задачи конкретным разработчикам

- В небольших командах он же - СТО или Технический директор
- В отличие от Project Manager у него нет задачи контроля сроков
- Прорабатывает логику управления процессом разработки (совместный доступ к хранилищу кода, поддержание версииности, контроль за изменениями в коде, code review).
- Формирует планы технических задач внутри спринтов
- Формирует ресурсный план команды разработки (т.е. сколько и каких разработчиков и других технических ролей необходимо в команде для решения сформированного объема задач)
- Ставит задачи разработчикам
- Совместно с Архитектором консультирует разработчиков по техническим вопросам